

Hunterhelp

Электронный манок Hunterhelp Master 3M

Руководство по эксплуатации



Введение	3
Возможные ошибки	5
Технические характеристики	7
Функциональные возможности	7
Внешний вид Манка Hunterhelp Master 3М	8
Пошаговая подготовка к эксплуатации	9
Шаг 1. Подключение питания	9
Шаг 2. Установка карты памяти	10
Шаг 3. Включение / выключение Манка	11
Шаг 4. Воспроизведение	12
Настройки	15
1. Параметры воспроизведения (усиление, настройка паузы, цикличность трека, нормализатор, установка «Горячей кнопки»)	15
2. Настройки (яркость дисплея, выбор языка, пульт ДУ, информация, обновление Манка, сброс настроек)	18
3. «Своя папка» (добавление крика / удаление крика)	21
4. Установка таймера	22
5. Wi-Fi динамик	23
Социальные сети	25
Гарантийные обязательства	26

Введение

Поздравляем вас с приобретением эффективного, громкого и надежного Манка Hunterhelp Master 3М с современным TFT-дисплеем!

Сейчас вы читаете руководство пользователя. Для вашего удобства мы собрали подробное описание электронного Манка, его особенностей и способа подключения. На первых страницах вы найдете рекомендации для устранения возможных ошибок (**стр 5**).

Не нашли ответ на свой вопрос после прочтения инструкции? Пожалуйста, напишите в раздел поддержки на сайте **Hunterhelp.biz** или позвоните нам по номерам **8(8182) 46-03-66, 63-90-91**.

Наши специалисты проконсультируют вас с понедельника по пятницу с 9:00 до 18:00.



QR-код hunterhelp.biz

Введение

Hunterhelp Master 3M представляет собой специализированное цифровое устройство, которое воспроизводит звуки, записанные в виде треков на съемную карту памяти.

Манок предназначен для приманивания птиц и зверей с целью фотоохоты, наблюдения, охоты в целях осуществления научно-исследовательской деятельности, в целях акклиматизации, переселения и гибридизации охотничьих ресурсов, содержания и разведения охотничьих ресурсов в полувольных условиях или искусственно созданной среде обитания, охоты в целях регулирования численности, а также охоты на волка, шакала, ворон (серой, черной и большеклювой) в случае отнесения последних законами субъектов Российской Федерации к охотничьим ресурсам.

Мы постоянно совершенствуем наши устройства и добавляем новые функции



По QR-коду доступна актуальная версия инструкции. Руководство пользователя манка Hunterhelp Master 3M вы сможете найти внизу страницы.

Возможные ошибки

1. Ошибки карты памяти

Карта памяти повреждена или некорректный формат карты памяти — проверьте файл-образ фонотеки на карте памяти в папке компьютера. Его удаление или отсутствие делает карту памяти нерабочей для Манка. Необходимо обратиться в наш сервисный центр.



2. Ошибки устройства

Возникшая ошибка	Возможная причина	Что делать
Манок не включается	Недостаточное время нажатия кнопки включения	Нажмите и удерживайте кнопку в течение 2-3 сек.
	Разрядились батарейки формата AA	Замените батарейки
	Источник внешнего питания выдает напряжение менее 12 В или ток менее 1 А	Проверьте кабель внешнего питания и его правильное подключение. В случае необходимости замените источник внешнего питания

Возникшая ошибка	Возможная причина	Что делать
Манок не реагирует на нажатия клавиш	Произошел сбой программного обеспечения	Выключите Манок (если это возможно), выньте и вставьте снова элементы питания
Звуки воспроизводятся с искажениями, звука нет	Неправильно отрегулирован эквалайзер	Отключите или отрегулируйте эквалайзер
	Недостаточно напряжения	Замените внутренние или внешние элементы питания
	В динамик попала вода или он неисправен, отсутствует или ненадежен контакт в разъеме для подключения динамика (4) Манка	Проверьте динамик, целостность провода и надежность соединения штекера с разъемом

Если вам не удалось устранить неисправность самостоятельно, обратитесь к производителю по почте info@hunterhelp.biz или по номерам **8(8182) 46-03-66, 63-90-91**.

Технические характеристики

- Габаритные размеры — 85,5 x 128 x 33 мм
- Масса без элементов питания — 170 г
- Максимальная мощность — 25 Вт
- Битрейт / частота дискретизации трека — 16 бит / 48 кГц
- Диапазон воспроизводимых частот — 20–20000 Гц
- Внешнее питание — 12 В
- Внутреннее питание — 9 В (6 элементов типа AA)
- Рекомендуемое сопротивление излучателей — 4–8 Ом
- Каналы связи Wi-Fi 802.11 b/g



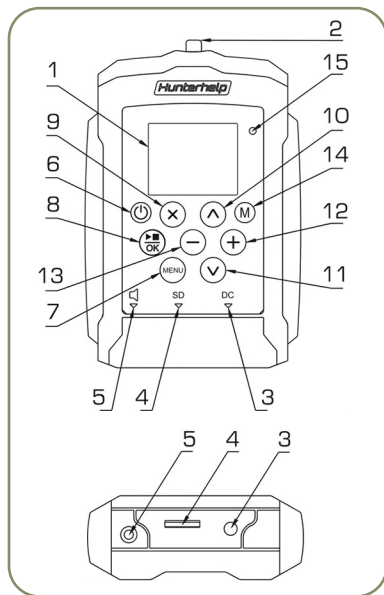
Обновления ПО можно получить на arsenal.hunterhelp.biz

Функциональные возможности

- Питание — 6 батареек AA с возможностью подключения внешнего питания 12 В
- Цифровое звучание и мощный встроенный усилитель
- Смена режимов воспроизведения
- Воспроизведение аудиофайлов пользователя
- Выбор языка
- Функция «Своя папка»
- Функция «Горячая кнопка»
- Настройка яркости дисплея
- Автонастройка яркости дисплея
- Дистанционное управление
- Эквалайзер
- Управление Wi-Fi Динамиком

Внешний вид Манка Hunterhelp Master 3M

1. TFT-дисплей
2. Разъем подключения антенны (находится под резиновой заглушкой)
3. Разъем для подключения внешнего питания
4. Разъем для установки карты памяти
5. Разъем для подключения излучателя (находится в крайнем левом отсеке под резиновой заглушкой)
6. Кнопка включения / выключения питания
7. Кнопка вывода меню настроек
8. Кнопка ввода, воспроизведения / остановки воспроизведения
9. Кнопка отмены
10. Кнопка выбора вверх
11. Кнопка выбора вниз
12. Кнопка увеличения громкости
13. Кнопка уменьшения громкости
14. «Горячая кнопка»: быстрое включение заранее выбранного трека
15. Датчик освещенности



Пошаговая подготовка к эксплуатации

Hunterhelp

Шаг 1. Подключение питания

Для подключения внутреннего питания:

Нажмите на фиксатор на обратной стороне Манка и откройте крышку батарейного отсека. Соблюдая полярность, установите элементы питания (6 батареек или аккумуляторов типа AA).

Используйте только щелочные (алкалиновые) батарейки, солевые элементы питания могут привести к сбоям в работе устройства.

Для подключения внешнего питания:

Откройте резиновую заглушку Манка и подключите в разъем (3) внешний источник питания (аккумулятор). Схема полярности разъема (3) представлена на рисунке. Напряжение внешнего источника питания 12 В, ток не менее 1,5 А.

Подключение аккумулятора осуществляется посредством специального кабеля (приобретается отдельно).



СХЕМА ПОЛЯРНОСТИ РАЗЪЕМА (3)

Плюсовой провод фирменного кабеля промаркирован красным цветом. Манок имеет защиту от переплюсовки, при неправильном подключении кабеля дополнительного питания он сохранит работоспособность.

Рекомендуем использовать в качестве внешнего питания для электронного Манка Hunterhelp:

- Li-on Powerbank Hunterhelp
- Комплект питания Hunterhelp — свинцово-кислотные аккумуляторы 12 В

Внимание! При подключении внешнего источника питания нет необходимости вынимать установленные в Манок элементы питания типа АА.

Внимание! Разъем внешнего питания не предназначен для заряда установленных в Манок батареек / аккумуляторов типа АА.

Шаг 2. Установка карты памяти

Откройте резиновую заглушку и установите в разъем **(4)** карту памяти (контактами вниз формат microSD, контактами вверх, если SD). Карта устанавливается в разъем до щелчка.

Для извлечения карты из разъема следует нажать на карту памяти до щелчка и извлечь карту.

Карта памяти идет в комплекте с флотекой.

Внимание! Не прилагайте больших усилий при установке карты памяти в Манок, это может привести к механическому повреждению разъема карты.

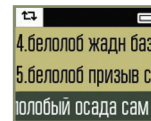
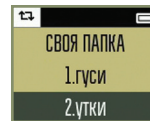
Внимание! Не извлекайте карту памяти из включенного устройства, это может привести к потере всех данных.

Внимание! При установке карты памяти в ПК не удаляйте файлы, это приведет к форматированию карты памяти.

Теперь ваше устройство готово к работе!

Шаг 3. Включение / выключение Манка

Нажмите и удерживайте кнопку включения . При включении Манка на дисплее отобразится список папок с треками-голосами или список последних использованных голосов.



Если карта памяти не установлена в Манок, то на дисплее отобразится надпись:



Индикатор разряда батарей расположен в правом верхнем углу дисплея. При полном разряде батарей на экране появится сообщение: «Батарея разряжена».



Шаг 4. Воспроизведение

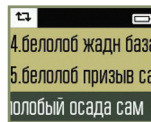
Для выбора папки с голосами используйте кнопки \uparrow и \downarrow . Для входа в папку нажмите кнопку OK , для выхода нажмите кнопку \times . При входе в папку на дисплее отобразится список голосов.

Для выбора трека используйте кнопки \uparrow и \downarrow . Для воспроизведения нажмите кнопку OK , при этом на дисплее отобразится название трека, текущее и полное время воспроизведения, а также шкала регулировки громкости.

Для остановки трека нажмите кнопку остановки воспроизведения STOP .

Регулировка громкости

Режим доступен как при включенном, так и выключенном воспроизведении звука.



Внимание! При низком заряде не рекомендуется устанавливать максимальный уровень громкости, это может привести к искажению звука при воспроизведении.

Регулировка эквалайзера

Внимание! Эквалайзер предназначен для частотной корректировки звучания криков — в том числе для корректировки звучания различных динамиков. Без осознанной необходимости рекомендуем не активировать эквалайзер и не производить его настройку.



Изменение настроек эквалайзера производится следующим образом: кнопками увеличения громкости \oplus или уменьшения громкости \ominus выбирается частотная шкала, а кнопками вверх \uparrow и вниз \downarrow осуществляется необходимая регулировка.

Активный режим эквалайзера включается / выключается кнопкой воспроизведения OK после перемещения «курсора» кнопками увеличения громкости \oplus или уменьшения громкости \ominus в верхнем углу экрана.

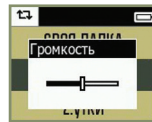
Для выхода из данного меню с сохранением настроек нажмите кнопку вывода меню настроек MENU .

Выбранный уровень громкости, настройки эквалайзера сохраняются при включении и выключении Манка. Для регулировки громкости используйте кнопки увеличения \oplus или уменьшения громкости \ominus , регулировка эквалайзера производится способом, описанным выше.

Воспроизведение выключено:

В режиме выбора папки или трека для воспроизведения нажмите кнопки увеличения и уменьшения громкости (+ и -), при этом на дисплее отобразится шкала регулировки громкости:

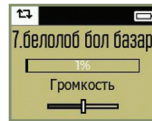
Предустановка громкости осуществляется кнопками увеличения и уменьшения громкости (+ и -). Выход из режима осуществляется кнопками ввода и отмены (OK и X) или автоматически, если нажатие на кнопки не осуществлено.



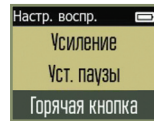
Воспроизведение включено:

На дисплее отображается шкала регулировки громкости:

Для регулировки используйте кнопки увеличения и уменьшения громкости (+ и -).



Для входа в меню «Настройки» нажмите кнопку меню (MENU). На экране отобразится список подменю. Для выхода нажмите кнопку отмены (X) или меню (MENU).



В модели Hunterhelp Master 3M возможны настройки следующих параметров:

1. Параметры воспроизведения (усиление, настройка паузы, цикличность трека, нормализатор, установка «Горячей кнопки»)
2. Настройки (яркость дисплея, выбор языка, пульт ДУ, информация, обновление Манка, сброс настроек)
3. «Своя папка» (добавление крика / удаление крика)
4. Установка таймера
5. Wi-Fi динамик

Для выбора пунктов подменю используйте кнопки выбора (▲) и (▼). Для входа в нужное подменю нажмите кнопку (OK). Для выхода — кнопку (X).

1. Параметры воспроизведения:

Настройка параметров воспроизведения осуществляется кнопками выбора \wedge и \vee .

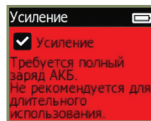
Для выбора нужного параметра используйте кнопки изменения громкости \oplus и \ominus .

Усиление:

Функция повышает максимальную громкость Манка только при подключенном внешнем питании. При активации данной функции дисплей Манка поменяет цвет на красный.

Включение и выключение происходит с помощью кнопки .

Внимание! Во избежание искажения звука использовать только с внешним полностью заряженным питанием (АКБ)!

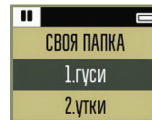


Настройка паузы:

При установке паузы проигрывание трека производится циклично, с паузами, продолжительность которых задается вручную.

Длительность паузы задается в секундах и составляет от 1 до 99 секунд. Для установки необходимой длительности используйте кнопки увеличения и уменьшения громкости (\oplus и \ominus). Активная функция отображается в левом верхнем углу дисплея соответствующим значком.

Отсутствие соответствующего значка означает, что функция неактивна. Для отключения паузы установите значение в 00 секунд, при этом функция «Зациклить» будет неактивна. Также отключение паузы можно осуществить, активировав функцию «Зациклить» (как подключить, смотрите на (стр 17)).



Цикличность трека:

Настройка цикличности воспроизведения трека. Активировать и деактивировать функцию можно в меню «Настройки воспроизведения» в подменю «Установка паузы».



Если функция активна, трек воспроизводится непрерывно до остановки воспроизведения вручную. Активная функция отображается на дисплее соответствующим значком (располагается в левом верхнем углу дисплея). Отсутствие соответствующего значка означает, что функция неактивна.

Нормализатор:

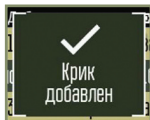
Основное назначение этой функции — нормализация громкости звуковых сигналов.

Для настройки нормализатора необходимо зайти в меню «Настройки воспроизведения», найти строку «Нормализатор».

Установка «Горячей кнопки»:

Нажмите кнопку меню  и листайте до настроек воспроизведения. В меню настроек воспроизведения найдите функцию «Горячая кнопка». Далее кнопкой  выбираем папку, а потом выбираем трек.

При успешном добавлении появится подтверждение:



Внимание! При нахождении в меню «Настройки» функция «Горячая кнопка» не работает!

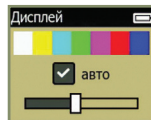
Чтобы быстро воспроизвести добавленный для «Горячего включения» трек, нажмите кнопку (M). При этом в верхней части дисплея отобразится значок «М». Включение / отключение воспроизведения, настройки громкости и других параметров «Горячего трека» осуществляются аналогично треку, включенному через обычный алгоритм поиска и воспроизведения трека.

При повторном нажатии кнопки (M) воспроизведение «Горячего трека» остановится, на дисплее отобразится папка или трек, выбранный до активации «Горячего трека».

2. Настройки

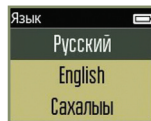
Яркость дисплея:

Вы можете настроить яркость дисплея кнопками увеличения и уменьшения громкости (+) и (-) или выбрать режим «Авто».



Выбор языка:

Выбор производится кнопками выбора (^) и (v). Активация выбранного языка осуществляется кнопкой (OK).



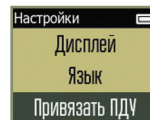
Пульт ДУ:

Для управления Манком по Wi-Fi необходимо провести подключение (сопряжение) пульта дистанционного управления (ПДУ).

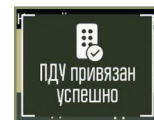
К Манку Hunterhelp Master 3M возможно подключить только один ПДУ, а к одному ПДУ можно подключить максимум 2 устройства.

Привязать пульт

1. Выбрать меню «Настройки»
2. В меню «Настройки» выбрать подменю «Привязать ПДУ»



Далее на пульте дистанционного управления выберите пункт меню «Новое подключение» и нажмите кнопку ввода (OK). Выбираем манок из списка. Привязываем. Если ПДУ привязан успешно — на дисплее появится сообщение:



Для выхода нажмите кнопку (МЕНЮ). Для отключения ПДУ от манка выберите пункт «Удалить ПДУ» на экране манка и нажмите кнопку ввода (OK). На дисплее появится надпись:



Информация:

В данном разделе вы сможете найти ID устройства и карты, а также текущую версию устройства и фонотеки.

Обновление Манка:



Доступные обновления функций Hunterhelp Master 3M можно найти на сайте arsenal.hunterhelp.biz



Как обновить прошивку на устройстве? Переходите по QR-коду

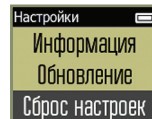
Доступные с обновлением функции Манка Master 3M

	Standart 3M	Master 3M	Pro 3M
Своя папка	↓	✓	✓
Эквалайзер	↓	✓	✓
Таймер	↓	✓	✓
Все таймеры	↓	↓	↓
Микшер	↓	↓	✓
2 крика на таймер	✗	✗	↓

- ↓ — можно установить самостоятельно
- ✓ — установлено
- ✗ — нет возможности установить самостоятельно

Сброс настроек:

Для сброса настроек необходимо зайти в меню «Настройки», найти строку «Сброс настроек». Активация сброса настроек осуществляется кнопкой



3. «Своя папка»:

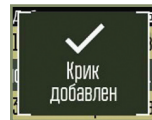
Раздел «Своя папка» предназначен для создания и редактирования листа воспроизведения — списка наиболее часто используемых треков (до 10 треков).

Состоит из двух подменю: «Добавить крик», «Удалить крик». Выбор подменю осуществляется кнопками и . Для входа в меню нажмите кнопку , для выхода — кнопку .

Добавление крика / удаление крика:

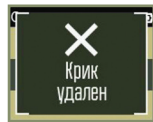
Производится выбор криков для списка воспроизведения. Выбор треков осуществляется аналогично выбору трека для воспроизведения.

Для добавления выбранного трека в лист воспроизведения нажмите кнопку , при этом на дисплее появится надпись:



Созданный список воспроизведения отображается в папке «Своя папка», которая располагается в общем списке папок с голосами. Убирайте ненужные вам голоса из списка воспроизведения. Выбор треков осуществляется аналогично выбору трека воспроизведения.

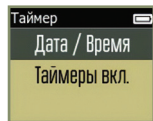
Для удаления выбранного трека нажмите кнопку — на дисплее появится надпись:



Для выхода из данного меню с сохранением настроек нажмите кнопку или кнопку .

4. Установка таймера:

Позволяет задать дату и время включения воспроизведения заранее выбранного голоса, а также задать количество повторных включений. В перерывах между включениями Манок находится в выключенном состоянии и не расходует ресурс батарей.

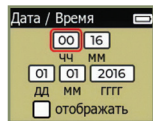


Раздел меню «Установка таймера» состоит из двух подменю: «Дата / время», «Таймер».

Навигация по меню осуществляется кнопками и , а также кнопками и . Для выхода в главное меню нажмите кнопку . Нажимайте кнопку , пока не найдете «Уст.таймера». После нажатия кнопки увидите два подменю.

Дата / время:

Позволяет задать в Манке правильную дату и время. Выбор поля для изменения значения осуществляется кнопками и . Установка выбранного значения осуществляется кнопками и . Если есть необходимость постоянно отображать часы на дисплее, то нужно активировать поле «Отображать» при помощи кнопки .



Таймер:

В этом подменю определяется день недели, начало, длительность и пункт «Не выбран». Навигация по подменю осуществляется кнопками и , а также кнопками и .

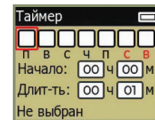
Для выхода в меню «Установка таймера» нажмите кнопку . Для выхода в список папок и треков нажмите кнопку . При этом все установленные настройки сохраняются.

Таймер позволяет выбрать необходимый трек, а также задать время и количество повторов выбранного трека.

Для выбора необходимого параметра используйте кнопки и . Установка выбранного значения осуществляется кнопками и .

Для выбора трека выберите самое нижнее поле в подменю и нажмите кнопку . Далее осуществите выбор необходимого трека, выбор производится аналогично выбору трека для воспроизведения. Название выбранного трека отобразится в нижнем поле подменю.

Внимание! При обновлении Манка через сервис «Арсенал» можно добавить следующие функции: «Сброс таймера» и «Добавление таймера» (до 7 включительно).




5. Wi-Fi динамик:

Для управления беспроводным Wi-Fi динамиком необходимо провести подключение (сопряжение). К Манку Hunterhelp Master 3M возможно подключить до 6 динамиков.


Подключение динамика

Для подключения динамика выберите пункт меню «Новое подключение» и выберите доступное устройство.

Далее перейдите в пункт меню «Подключенные устройства». Отобразится список подключенных устройств. Выберите нужное устройство и нажмите кнопку .

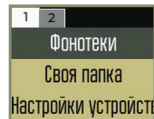
Отобразится меню Wi-Fi динамика: «Фонотеки», «Своя папка», «Настройки устройства».

Фонотеки

В данном разделе отображается список доступных фонотек. Выбор и воспроизведение криков осуществляются аналогично выбору трека для воспроизведения. Для переключения каналов используйте кнопку .

Своя папка

Аналогичен разделу «Своя папка» на Манке. В данном разделе меню содержатся подразделы: «Крики», «Добавить», «Удалить».



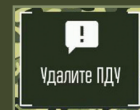
Крики

Данный раздел предназначен для отображения добавленных криков. Подразделы «Добавить» и «Удалить» — полная аналогия пункта 3 данной инструкции «Своя папка» (добавление крика / удаление крика).

Настройки устройства:

- 1. Уровень заряда Динамика**
Информирует о том, сколько заряда осталось у элементов питания
- 2. Информация о Динамике**
Содержит информацию о версии ПО и серийный номер устройства
- 3. Отключение ДУ**
Позволяет отключить текущее ДУ и подключить любое другое
- 4. Выключение Динамика**
Позволяет дистанционно отключить Динамик

Внимание! Если к Манку ранее был привязан пульт, то его необходимо удалить, иначе не получится войти в меню «Wi-Fi Динамик».



Социальные сети

Hunterhelp — это не только устройства и аксессуары для охоты, но сообщество охотников со всего мира. Присоединяйтесь к нам в социальных сетях!



Мы гарантируем надежную работу Манка Hunterhelp Master 3M при соблюдении всех правил его эксплуатации, описанных в этой инструкции.

Мы всегда идем навстречу клиентам — в гарантийные сроки ремонтируем и поставляем устройство за свой счет. Но есть несколько оснований для отказа в гарантийном ремонте:

1. Следы механических повреждений дисплея, разъемов и прочих частей Манка.
2. Наличие следов попадания жидкости и посторонних предметов внутрь корпуса.
3. Характерные повреждения электронных компонентов платы, вызванные подключением нестандартных источников.
4. Следы несанкционированного ремонта и вскрытий устройства.

В случае необходимости ремонта, рекомендуем обращаться непосредственно к производителю. Подробный алгоритм действий вы можете посмотреть на сайте hunterhelp.biz в разделе «Поддержка».

Более подробную информацию по гарантии можно найти по QR-коду.



Срок службы устройства — 5 лет.

Гарантийный срок — 1 год.

Real Time Engineers Ltd., FreeRTOS по лицензии. «Modified GPL license».
<http://www.freertos.org/license.txt>.

Информация о продавце:

Название фирмы-продавца

Серийный номер SN



Серийный номер устройства можно найти в МЕНЮ. Нажмите кнопку «МЕНЮ» → «Настройки» → выберите пункт меню «Информация». В графе ID устройства указан ваш серийный номер.

М.П.
Печать фирмы-продавца

Дата продажи

Hunterhelp

Предприятие-изготовитель ООО «ЛЕМА»
г. Архангельск
Новгородский 32, Инновационный центр
Офис 311

info@hunterhelp.biz
8(8182) 46-03-66, 63-90-91